



STŘELECKÝ KLUB
OPAŘANY



MČR

SUPERJUNIORŮ

2023

.22 RIMFIRE

19.8.

**MISTROVSTVÍ ČESKÉ REPUBLIKY
SUPERJUNIORŮ VE SPORTOVNÍ DYNAMICKÉ STŘELBĚ**

OPAŘANY 19.8.2023

MD: MARKÉTA SAMKOVÁ
RM: PETR SAMEK

WWW.TEAMATOM.CZ
MATCH@TEAMATOM.CZ



Základní Informace

Obtížnost: Level II
Počet situací: 8
Minimální počet ran: 113
Kapacita závodu: 40 závodníků
Startovné: 500 CZK
Kategorie: SJ12, SJ14, SJ16,
L12, L14, L16



Ředitel závodu: Markéta Samková tel.: 606 054 649
Range Master: Petr Samek tel.: 725 614 417
Správce střelnice: Lenka Hořejší
Stats Officer: Veronika Šejvlová

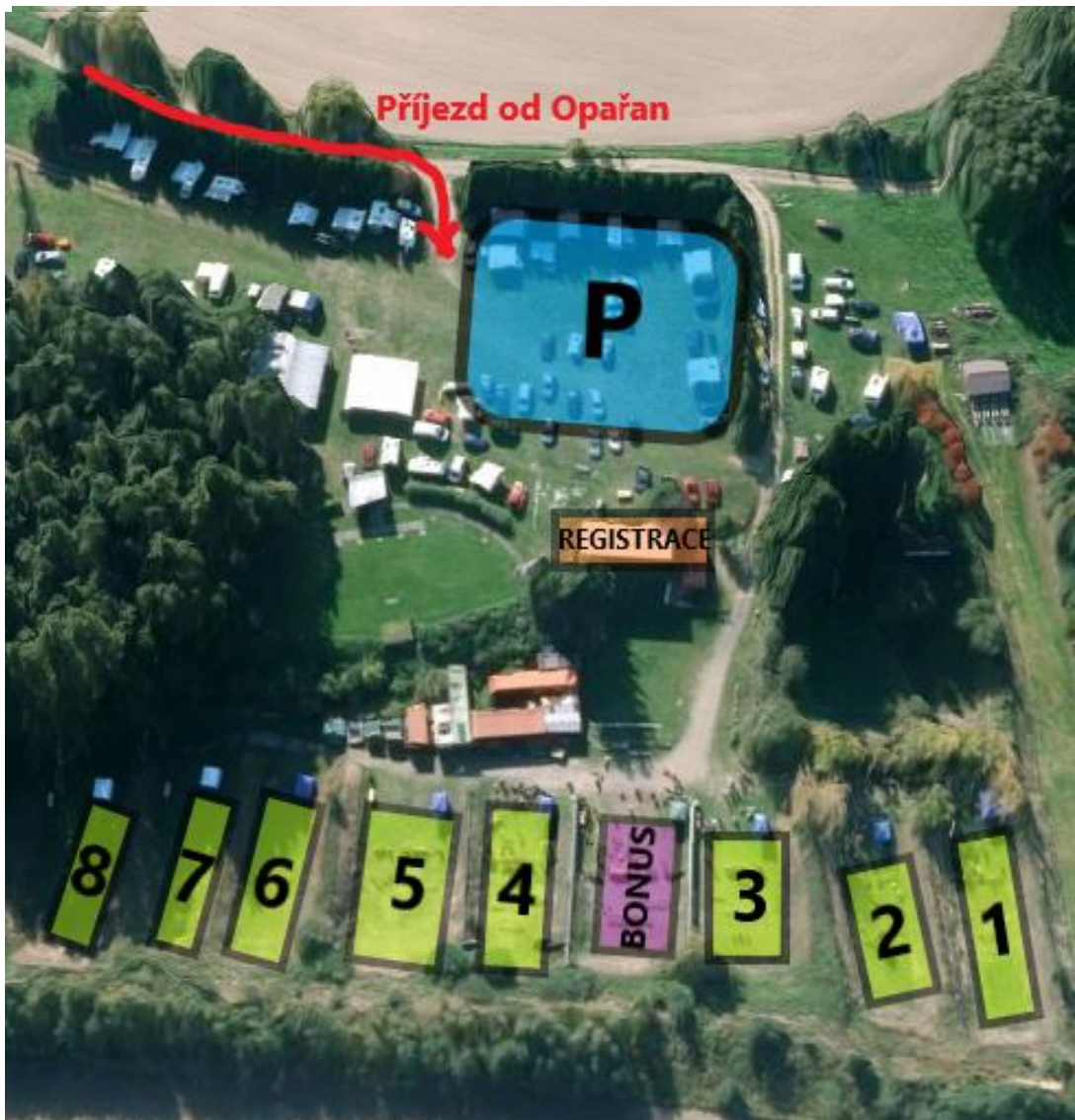
Časový plán 19.8.2023

OD:	9:30	10:30	10:50	11:10	11:30	11:50	12:10	12:30	12:50	13:30
DO:	10:20	10:50	11:10	11:30	11:50	12:10	12:30	12:50	13:10	14:00
Squad		Situace	Situace	Situace	Situace	Situace	Situace	Situace	Situace	
1	Registrace	1	2	3	4	5	6	7	8	Závěrečný ceremoniál
2		2	3	4	5	6	7	8	1	
3		3	4	5	6	7	8	1	2	
4		4	5	6	7	8	1	2	3	
5		5	6	7	8	1	2	3	4	
6		6	7	8	1	2	3	4	5	
7		7	8	1	2	3	4	5	6	
8		8	1	2	3	4	5	6	7	

*Časový plán se může podle počtu registrovaných závodníků změnit



Mapa střelnice SK Opařany:





ORGANIZAČNÍ ZABEZPEČENÍ:

- Zúčastnit se může pouze závodník, který je závislou osobou ASDS ČR a má na rok 2023 řádně uhrazený členský příspěvek. V případě, že tuto podmínku nesplňujete, kontaktujte prosím ASDS ČR na e-mailu: office@ipsc.cz
- Zúčastnit se dále může pouze závodník, který řádně a včas uhradil startovné ve výši 500 Kč. Pokyny k platbě naleznete na webu www.teamatom.cz v sekci ZÁVODY.
- Povinná výbava závodníka: ochrana sluchu a zraku (sluchátka a brýle) dle pravidel .22 RIMFIRE.
- Při prezenci je nutné předložit vyplněnou přihlášku, jež obsahuje veškeré údaje o závodníkovi, podpis a info o osobě, jež svěřuje zbraň a vykonává dozor nad nezletilým závodníkem. Tato přihláška zároveň obsahuje GDPR souhlas se zveřejněním a shromažďováním osobních údajů za účelem organizace, propagace a archivace akce. Přihlášku naleznete taktéž na webu www.teamatom.cz v sekci ZÁVODY.
- Zbraň a střelivo musí mít závodník vlastní (svěřenou třetí osobou). Blíže k výbavě a výstroji závodníka viz pravidla .22 RIMFIRE.
- Časový harmonogram je orientační a je závislý na počtu přihlášených závodníků.
- Pořadatel si vyhrazuje právo změn dle vzniklých objektivních situací.
- Střelci startují na vlastní náklady nebo na náklady vysílající organizace.
- Na střelnici bude po dobu závodu možnost zakoupení občerstvení.

BEZPEČNOST:

- Jakákoliv manipulace se zbraní mimo stanoviště je zakázána
- Zbraň musí být v pouzdru / v zavazadle / vybitá se spuštěným kohoutem.
- Střelec smí vyjmout zbraň z pouzdra pouze na stanovišti na povel rozhodčího nebo na místě k tomu účelu speciálně určeném = BEZPEČNOSTNÍ ZÓNA. V bezpečnostní zóně je zakázána manipulace se střelivem.
- Jakékoliv porušení zásad bezpečnosti znamená okamžitou DISKVALIFIKACI.

Děkujeme partnerům Mistrovství České republiky
superjuniorů ve sportovní dynamické střelbě 2023
za podporu!



SEBOWEAPONS



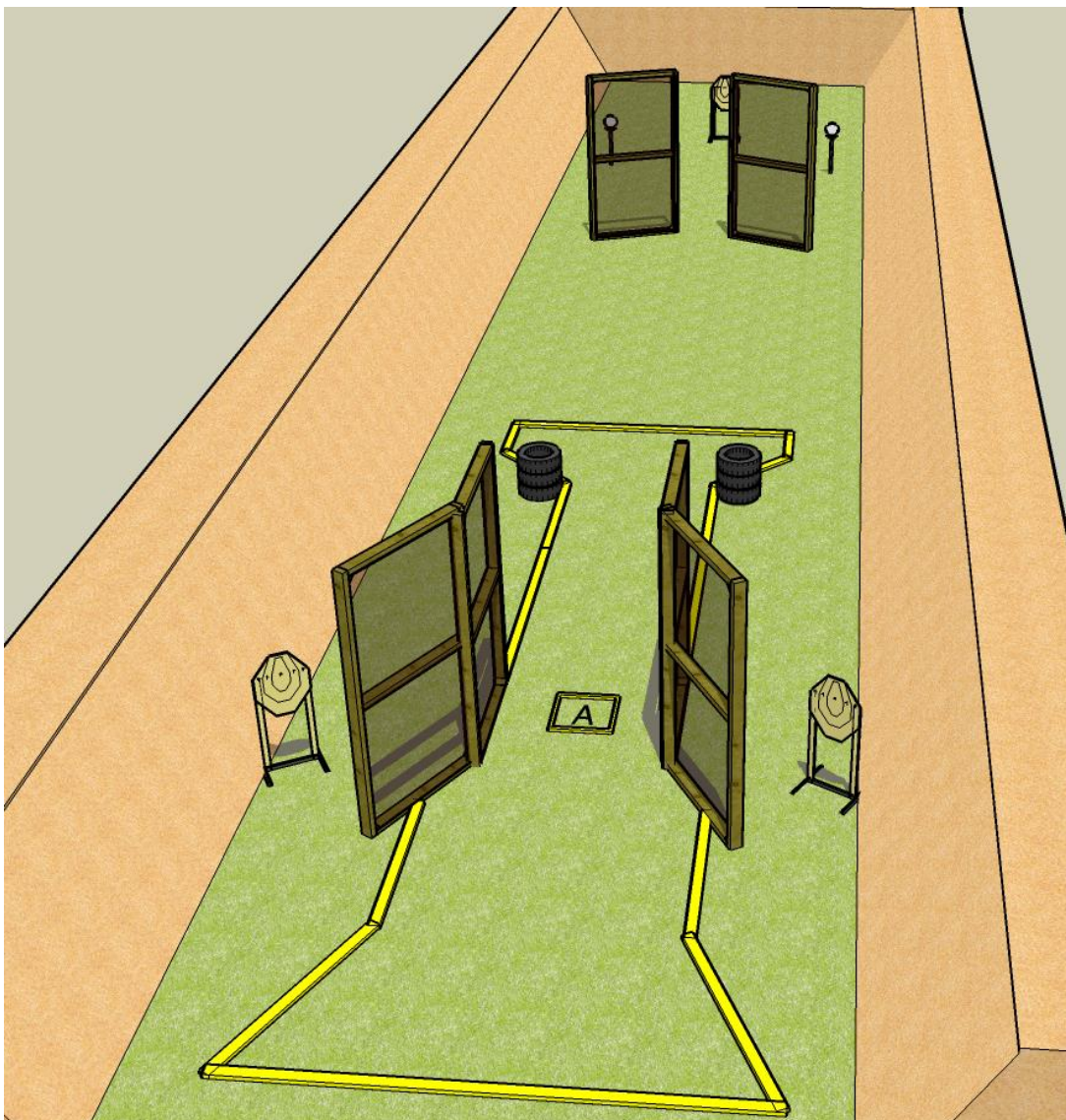
Stage 1

Typ:	Hodnocených zásahů:	Papírové terče:	Poppery:	Kovové desky:	No-shoot:	Maximum bodů:
Krátká	8	3	0	2	0	40

Startovní signál: Zvukový

Startovní pozice: Ve vymezeném prostoru, na „A“

Procedura: Po startovním signálu řešit z vymezeného prostoru



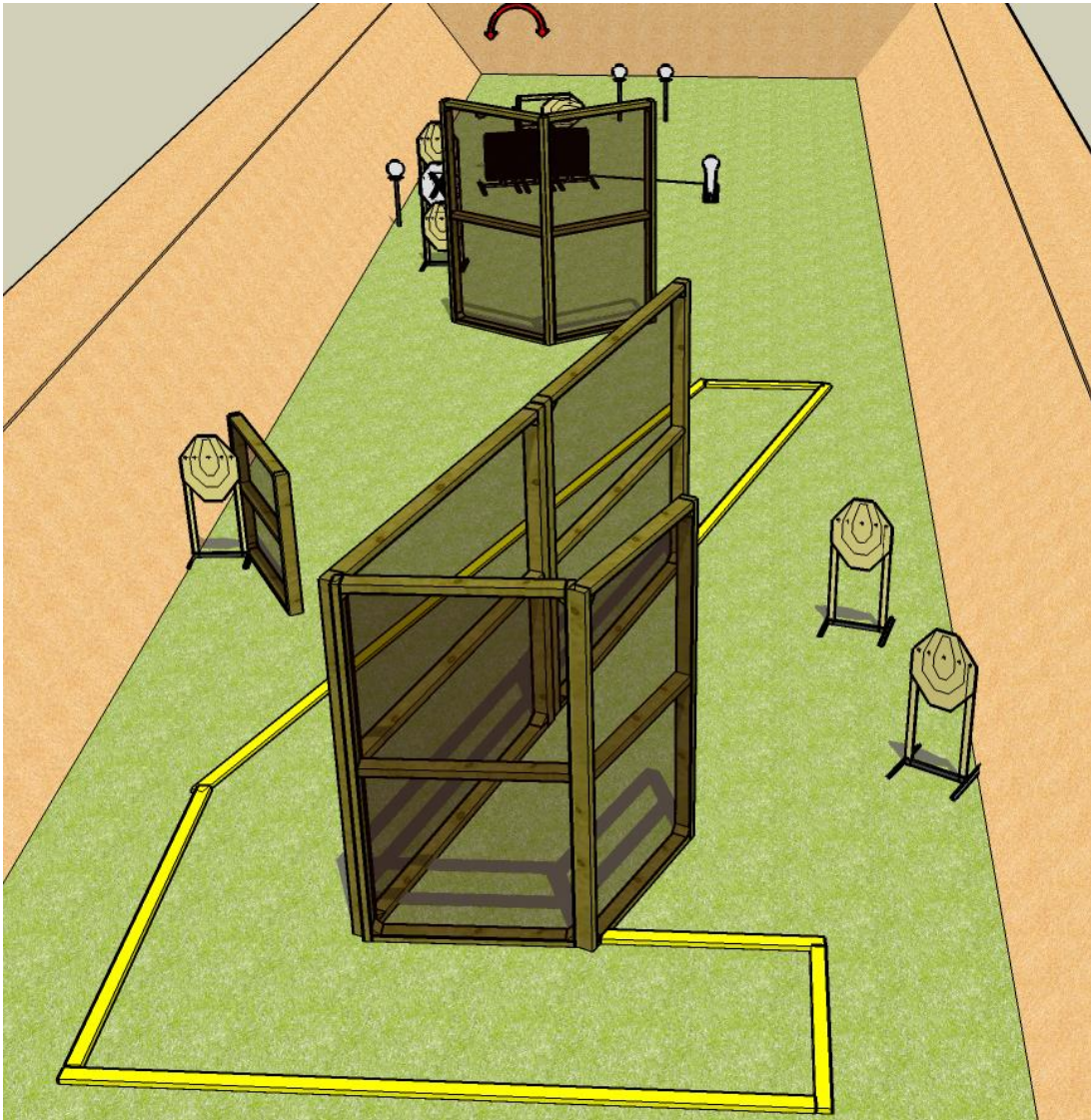
Stage 2

Typ:	Hodnocených zásahů:	Papírové terče:	Poppery:	Kovové desky:	No-shoot:	Maximum bodů:
Střední	16	6	1	3	1	80

Startovní signál: Zvukový

Startovní pozice: Kdekoliv ve vymezeném prostoru

Procedura: Po startovním signálu řešit z vymezeného prostoru



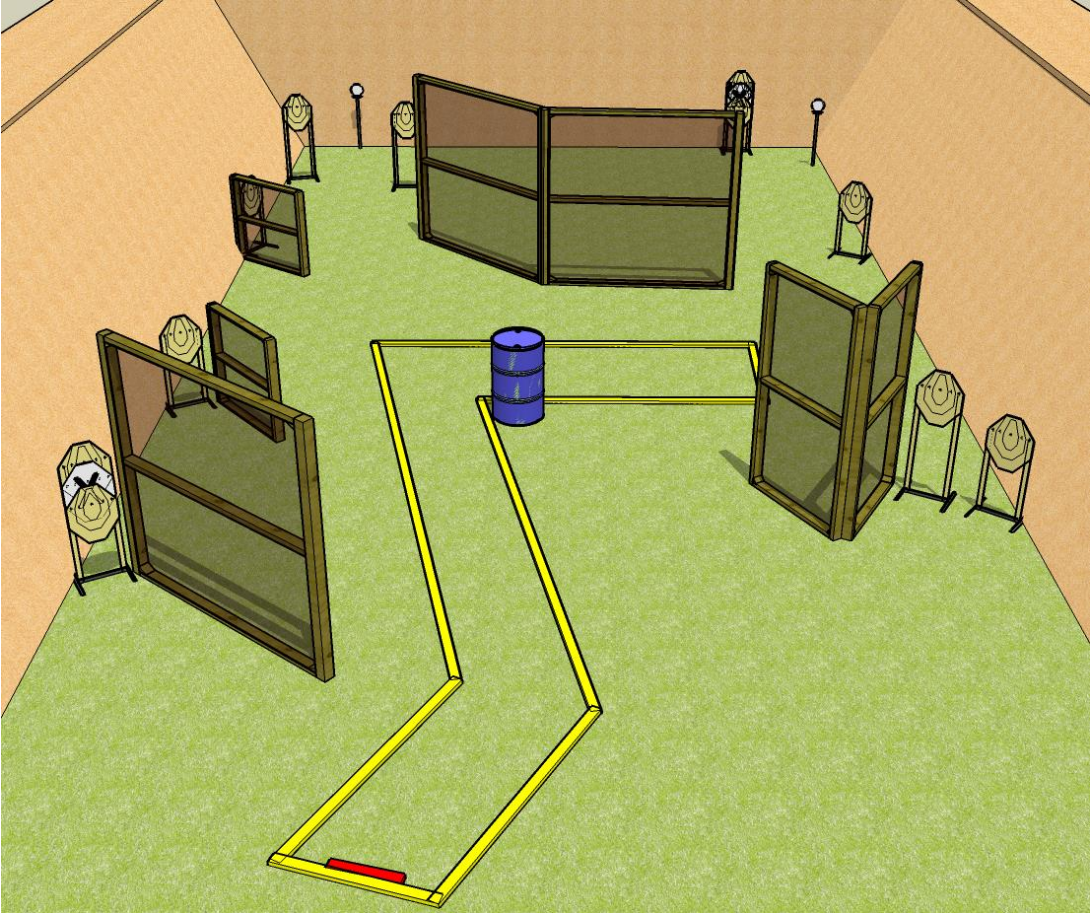
Stage 3

Typ:	Hodnocených zásahů:	Papírové terče:	Poppersy:	Kovové desky:	No-shoot:	Maximum bodů:
Dlouhá	24	11	0	2	2	120

Startovní signál: Zvukový

Startovní pozice: Ve vymezeném prostoru, paty na značce

Procedura: Po startovním signálu řešit z vymezeného prostoru



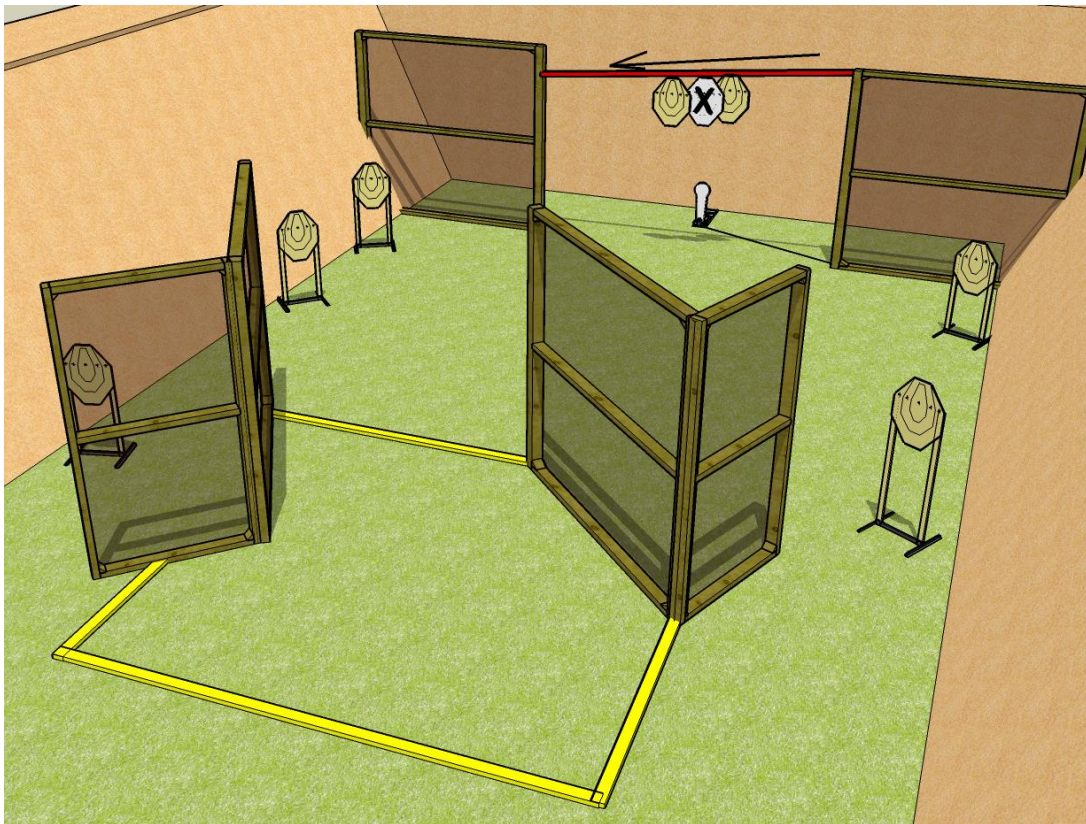
Stage 4

Typ:	Hodnocených zásahů:	Papírové terče:	Poppery:	Kovové desky:	No-shoot:	Maximum bodů:
Střední	15	7	1	0	1	75

Startovní signál: Zvukový

Startovní pozice: Kdekoliv ve vymezeném prostoru

Procedura: Po startovním signálu řešit z vymezeného prostoru



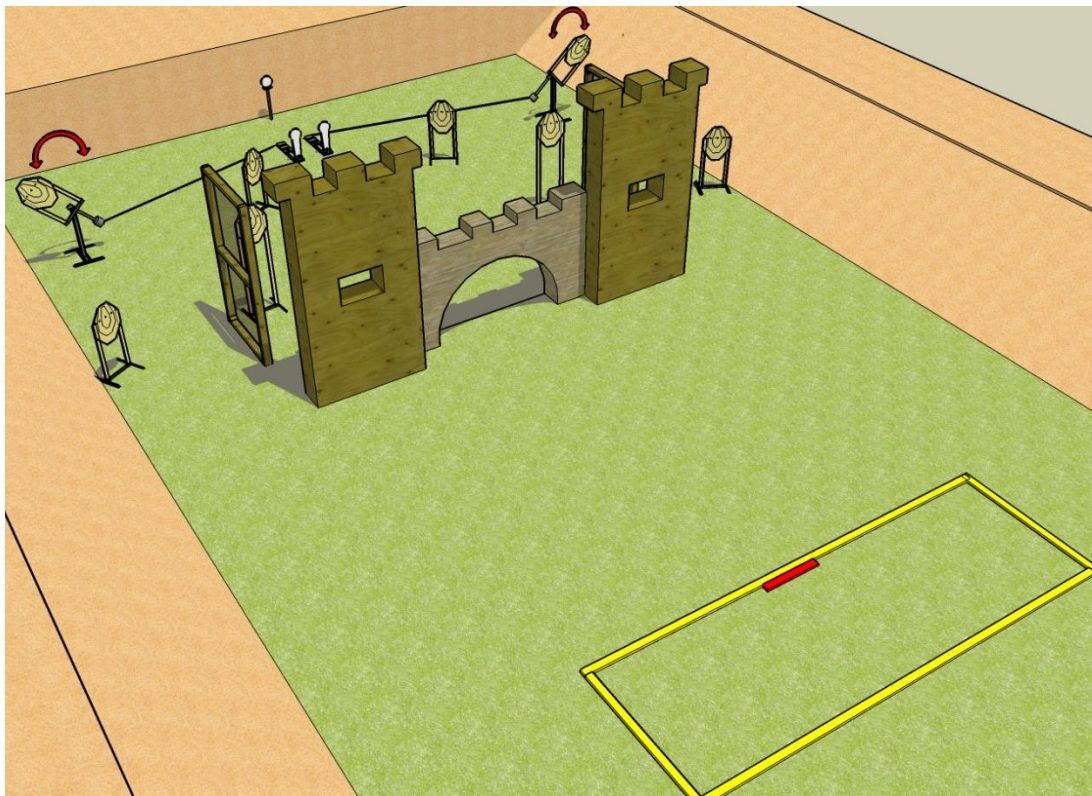
Stage 5

Typ:	Hodnocených zásahů:	Papírové terče:	Poppery:	Kovové desky:	No-shoot:	Maximum bodů:
Dlouhá	19	8	2	1	0	95

Startovní signál: Zvukový

Startovní pozice: Ve vymezeném prostoru, špičky na značce

Procedura: Po startovním signálu řešit z vymezeného prostoru



Stage 6

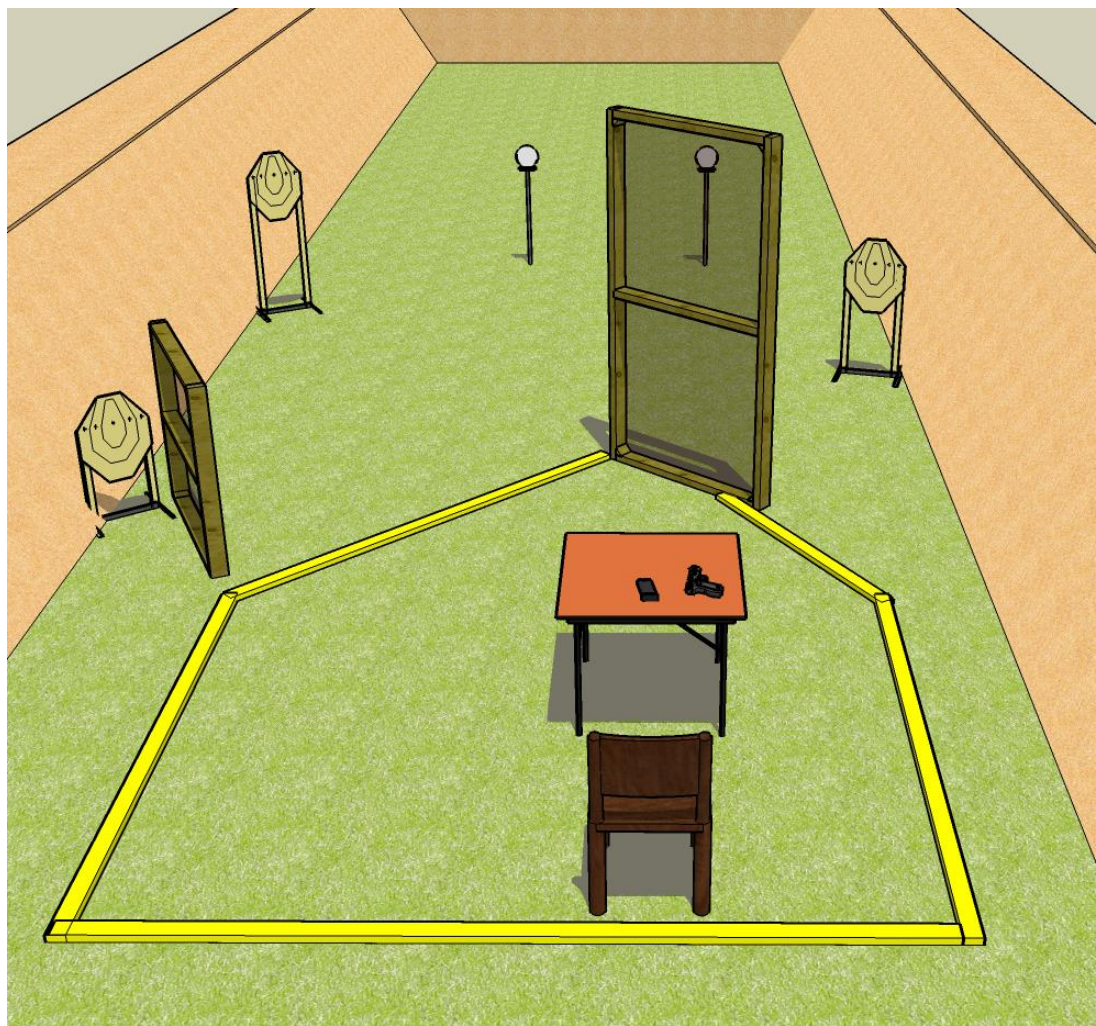
Typ:	Hodnocených zásahů:	Papírové terče:	Poppery:	Kovové desky:	No-shoot:	Maximum bodů:
Krátká	8	3	0	2	0	40

Startovní signál: Zvukový

Startovní pozice: Ve vymezeném prostoru, v sedě na židli

Stav zbraně: Na stole, bez zásobníku ve zbrani, komora prázdná. Všechny zásobníky na stole

Procedura: Po startovním signálu řešit z vymezeného prostoru



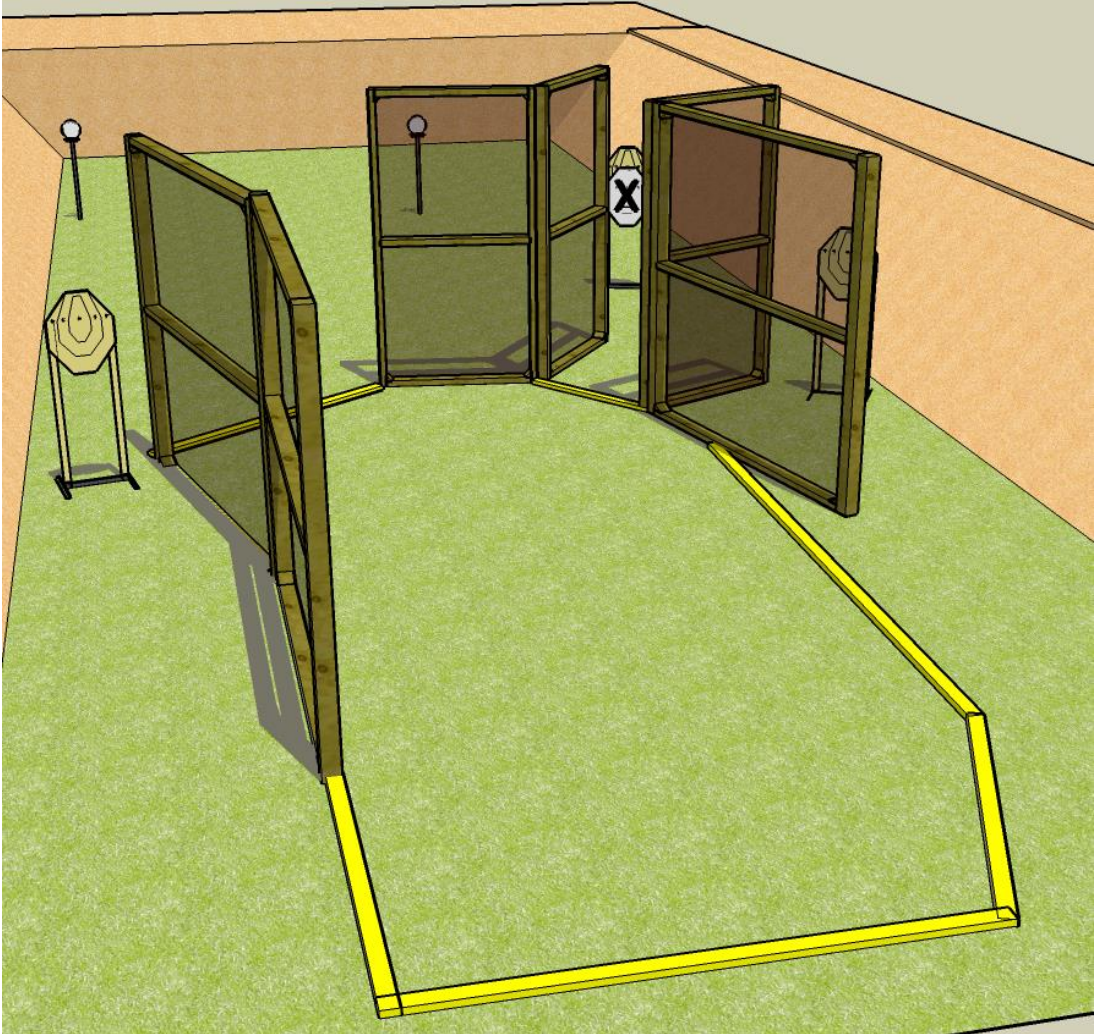
Stage 7

Typ:	Hodnocených zásahů:	Papírové terče:	Poppery:	Kovové desky:	No-shoot:	Maximum bodů:
Krátká	8	3	0	2	1	40

Startovní signál: Zvukový

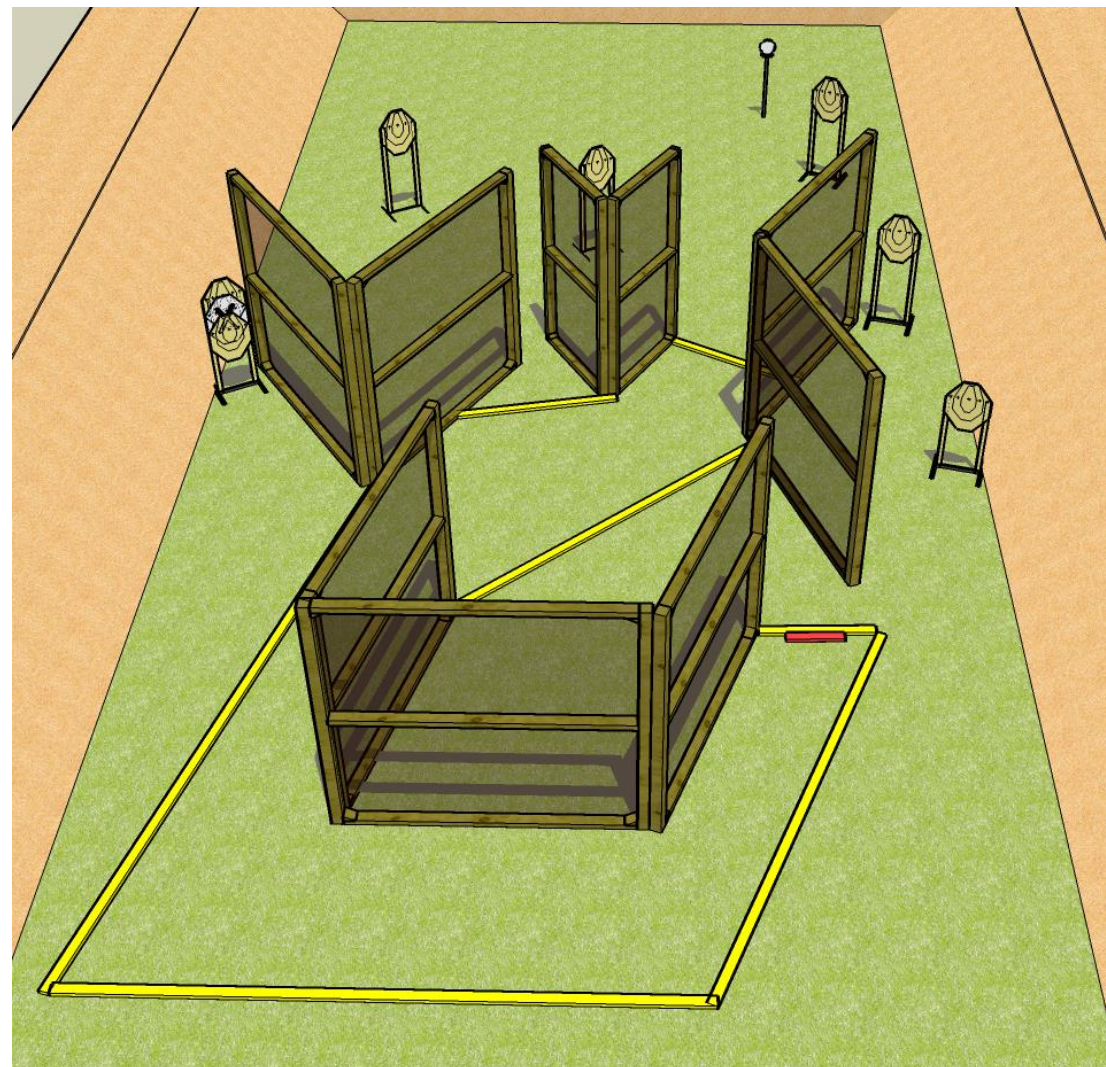
Startovní pozice: Kdekoliv ve vymezeném prostoru

Procedura: Po startovním signálu řešit z vymezeného prostoru



Stage 8

Typ:	Hodnocených zásahů:	Papírové terče:	Poppery:	Kovové desky:	No-shoot:	Maximum bodů:
Střední	15	7	0	1	1	75
Startovní signál: Zvukový						
Startovní pozice: Ve vymezeném prostoru, špičky na značce						
Procedura: Po startovním signálu řešit z vymezeného prostoru						



Stage Bonus

Typ:	Hodnocených zásahů:	Papírové terče:	Poppery:	Kovové desky:	No-shoot:	Maximum bodů:
Krátká	5	0	0	5	0	25

Startovní signál: Zvukový

Startovní pozice: Ve vymezeném prostoru

Stav zbraně: Na stole, bez zásobníku ve zbrani, komora prázdná. Všechny zásobníky na stole

Procedura: Po startovním signálu řešit z vymezeného prostoru

